



CENTRAL
TELEFONICA
ELECTRONICA



MANUAL DE PROGRAMACION

Programación F616

1.0 Para entrar en programación :

Desde interno habilitado para esta función: **7 4321**

Si ingresa desde un interno no habilitado, o una llave de seguridad incorrecta, recibirá tono de error.

Para programar de manera remota, el usuario llama a una línea conectada a la F616.

- Si la misma está equipada con preatendedor, al escuchar el mensaje de bienvenida marca **30** o
- La llamada de esa línea es dirigida al interno **30** o
- Le solicita a quien lo atiende que lo transfiera al interno **30**

En cualquiera de los tres casos, recibirá tono de invitación a discar de la central. Para entrar en programación deberá marcar **7 4321**. Si recibe tono de ocupado, podrá marcar **#** para obtener nuevamente tono de invitación a discar e intentar nuevamente.

Si todo es correcto, recibirá tono de programación y deberá marcar **D**

La siguiente tabla, muestra el dígito ingresado y la programación correspondiente.

D	Programación
1	Programación de Internos
2	Programación de Líneas Urbanas.
3	Programación de Grupos.
4	Programación de Plan de Discado
5	Programación de Tiempos y Parámetros varios
6	Cambio Llave de Seguridad, vuelta a programación de fábrica
7	Programación de Tablas de Números.
8	Grabación de mensajes en el Preatendedor
9	Programación de discado entrante en el Preatendedor
0	Puesta en fecha del sistema y programación de Rangos de funcionamiento.
*	Reservado uso futuro
#	Sale de modo programación

Cualquiera sea la forma en que ingresó a programación, si por alguna operación errónea, recibe tono de error de programación, podrá marcar **#** para continuar

1.1 Programación de internos (marcó 1).

Ingresas : **ii** donde ii es el interno a programar
para volver a nivel inicial de programación.

Ingresas : **n** donde n se especifica en la siguiente tabla
para volver a modo ingreso de un nuevo interno a programar

n de acuerdo a la siguiente tabla:

n	Programación
1	Programa accesos del interno en modo diurno
2	Programa accesos del interno en modo nocturno
3	Programa llave personal del interno
4	Programa número de tabla de números prohibidos asociada a ese interno
5	Programa número de tabla de números permitidos asociada a ese interno
6	Programa condiciones de bloqueo , "No Molestar" y automático del interno
7	Programa desvíos del interno.
8	Programa acción del interno en modo automático
9	Reservado uso futuro
0	Reservado uso futuro.
*	Reservado uso futuro
#	Vuelve a modo ingreso del número de interno a programar

1.1.1 Programa accesos de interno en modo diurno (**marcó 1 ii 1**)

Ingresar **FF #** indica que no accede a la facilidad elegida en modo diurno
FF * indica que accede a la facilidad elegida en modo diurno o
vuelve al modo en que ingresa que programa de ese interno.

La siguiente tabla refleja las facilidades que pueden programarse:

FF	Facilidad
01	Toma línea libre del grupo 1
02	Toma línea 1
03	Toma línea 2
04	Toma línea 3
05	Toma línea 4
06	Toma línea 5
07	Toma línea 6
08	Toma línea libre del grupo 2
09	Accede a discado directo nacional (DDN)
10	Accede a discado directo internacional (DDI)
11	Accede a llamada a celular
12	Accede a tomar portero eléctrico
13	Accede a escuchar mensaje de preatendedor
14	Puede cambiar manualmente tipo de servicio (Diurno / Nocturno)
15	Accede a programar "No Molestar" en su interno (*)
16	Accede a programar desvío de llamada (*)
17	Accede a realizar una conferencia
18	Accede a Programación
19	Puede llamar a un grupo de internos.
20	Puede llamar a un interno.
21	Accede a captura grupal
22	Accede a captura general
23	Disca memoria general (**)
24	Accede a programar modo automático (*)
25	Su llamada saliente es temporizada
26	Recibe tonos indicativos
27	Accede a intercalar comunicación
28	Admite intercalación de su comunicación
29	Admite captura de su llamada
30	Toma línea individual
31	Se lo puede llamar externamente (preatendedor)
32	Reservado uso futuro

1.1.2 Programa accesos de interno en modo nocturno (**marcó 1 ii 2**)

Ingresas **FF #** indica que no accede a la facilidad elegida en modo diurno
FF * indica que accede a la facilidad elegida en modo diurno
vuelve al modo en que ingresa que programa de ese interno.

La tabla de facilidades es la misma que en el caso anterior.

1.1.3 Programa llave personal del interno (**marcó 1 ii 3**)

Ingresas **LLLL** que son los cuatro dígitos que constituyen la llave del interno.
vuelve al modo en que ingresa que programa de ese interno.

Si ingresa una llave perteneciente a otro interno, recibe tono de error de programación.

1.1.4 Programa número de tabla de números prohibidos asociada a ese interno (**marcó 1 ii 4**)

Ingresas **t** donde t es el número de tabla de números prohibidos asociada a ese interno.

Puede ser 1 a 4 o 0 si no va a tener tabla asociada. Cualquier otro valor devuelve tono de error de programación.

vuelve al modo en que ingresa que programa de ese interno.

1.1.5 Programa número de tabla de números permitidos asociada a ese interno (**marcó 1 ii 5**)

Ingresas **t** donde t es el número de tabla de números permitidos asociada a ese interno.

Puede ser 1 a 4 o 0 si no va a tener tabla asociada. Cualquier otro valor devuelve tono de error de programación.

vuelve al modo en que ingresa que programa de ese interno.

1.1.6 Programa condiciones de bloqueo , “No Molestar” y modo automático del interno (**marcó 1 ii 6**)

Ingresas **s** donde s es: 1 para habilitar “No molestar” a ese interno.
 2 para deshabilitar “No Molestar” a ese interno
 3 para bloquear interno a llamadas salientes
 4 para desbloquear interno a llamadas salientes.
 5 Habilita modo automático del interno
 6 Deshabilita modo automático del interno

vuelve al modo en que ingresa que programa de ese interno.

1.1.7 Programa desvíos del interno (**marcó 1 ii 7**)

Ingresas **xx d** donde d es: 1 para desvío total sobre todo tipo de llamadas
 2 para desvío total solo sobre llamadas externas
 3 para desvío por ocupado o no contesta sobre todo tipo de llamadas.
 4 para desvío por ocupado o no contesta solo sobre llamadas externas
 5 para anular desvíos

xx interno al que desvía las llamadas
vuelve al modo en que ingresa que programa de ese interno.

1.1.8 Programa acción del interno en modo automático (**marcó 1 ii 8**)

Ingresas **tt ff [aa]** donde tt es el tiempo de espera posterior a levantar el tubo previo a acción auto
 ff es el número de interno, de línea o acceso a facilidad (solo las permitidas)
 aa es la información adicional cuando corresponde (ej. marcar memoria)

en cualquier momento, vuelve al modo en que ingresa que programa de ese interno.

1.2 Programación de líneas urbanas (marcó 2)

Ingresar T	donde T es el número de línea a programar (1 a 6)
	si ingresa *, programa todas las líneas simultáneamente
	si ingresa 7, programa portero eléctrico
#	para volver a nivel inicial de programación
Ingresar 1	para programar llamada entrante en servicio diurno
2	para programar llamada entrante en servicio nocturno
3	para programar misceláneas de la línea
4	para programar modalidad del preatendedor en esa línea
#	para volver a modo ingreso de línea a programar

1.2.1 Programación de llamada entrante en servicio diurno (marcó 2 T 1)

Ingresar 1 II	si la llamada va a ingresar en el interno II
*	si la llamada no ingresa al equipo.
2 g t	si la llamada va a ingresar al grupo g (1 a 6), donde t es
	1 ingresa en el primer interno libre del grupo
	2 llama simultáneamente a todos los internos del grupo
	3 rota entre los internos del grupo
	4 rota entre los internos del grupo con captura automática
#	vuelve al modo que programa de la línea

1.2.2 Programación de llamada entrante en servicio nocturno (marcó 2 T 2)

Ingresar 1 II	si la llamada va a ingresar en el interno II
*	si la llamada no ingresa al equipo.
2 g t	si la llamada va a ingresar al grupo g (1 a 6), donde t es
	1 ingresa en el primer interno libre del grupo
	2 llama simultáneamente a todos los internos del grupo
	3 rota entre los internos del grupo
	4 rota entre los internos del grupo con captura automática
#	vuelve al modo que programa de la línea

1.2.3 Programación de misceláneas de la línea (**marcó 2 T 3**)

Ingresar	1#	no atiende preatendedor en servicio diurno por esa línea
	1*	atiende preatendedor en servicio diurno por esa línea
	2#	no atiende preatendedor en servicio nocturno por esa línea
	2*	atiende preatendedor en servicio nocturno por esa línea
	3#	línea normal
	3*	línea reservada
	4#	línea de tonos
	4*	línea de pulsos
	5#	línea no está incluida en grupo de toma 1
	5*	línea está incluida en grupo de toma 1
	6#	línea no está incluida en grupo de toma 2
	6*	línea está incluida en grupo de toma 2
	#	vuelve al modo que programa de la línea

1.2.4 Programa modalidad del preatendedor en esa línea (**marcó 2 T 4**)

Ingresar	1#	canal 1 del preatendedor deshabilitado en modo diurno
	1*	canal 1 del preatendedor habilitado en modo diurno
	2#	canal 1 del preatendedor deshabilitado en modo nocturno
	2*	canal 1 del preatendedor habilitado en modo nocturno
	3#	canal 2 del preatendedor deshabilitado en modo diurno
	3*	canal 2 del preatendedor habilitado en modo diurno
	4#	canal 2 del preatendedor deshabilitado en modo nocturno
	4*	canal 2 del preatendedor habilitado en modo nocturno
	5#	discado entrante deshabilitado
	5*	discado entrante habilitado
	6#	preatendedor espera y contesta si llamada no es atendida
	6*	preatendedor contesta
	#	vuelve al modo que programa de la línea

1.3 Programación de grupos de internos (marcó 3)

Ingresar **G** # donde G es el número de línea a programar (1 a 6)
vuelve a nivel inicial de programación

1.3.1 Programa características e integrantes del grupo (marcó 3 G)

Ingresar **p ll** donde p es la posición (1 a 8) e ll es el interno o

0 1# grupo de captura

0 1* no es grupo de captura

0 2# selección lineal de interno inicial (siempre comienza del primero)

0 2* selección circular de interno inicial (debe estar grupo completo)

0 3# grupo correo de voz

0 3* grupo común

0 4# llamada interna a todos en forma simultánea

0 4* llamada interna al primero libre del grupo

vuelve a modo ingreso de grupo a programar

NOTA 1: Si se programan solamente los integrantes del grupo, y se dejan sin programar las características del mismo, lo crea como grupo de captura, lineal, común y con llamada interna al primer interno libre del grupo.

NOTA 2: Para que la selección circular de un grupo funcione correctamente, el mismo debe tener todos sus integrantes definidos.

Ejemplo: se desea crear el grupo 5, como grupo de captura, conformado por los internos 12, 13 y 17.

Ingresar 3 5 01# 112 213 317

1.4 Programación de Plan de Discado (**marcó 4**)

Ingresar #	vuelve a nivel inicial de programación
nnn # #	elimina el código nnn del plan de discado (nnn puede ser 1, 2 o 3 dígitos)
nnn # 1 pp	asigna al código nnn el puerto pp (01 a 19) donde 01 a 16 son internos comunes, 17 y 18 son internos especiales y 19 es el interno virtual.
nnn # 2 l	asigna al código nnn la toma de línea l en forma individual.
nnn # 3 ff	asigna al código nnn el acceso a la facilidad ff de acuerdo a la siguiente tabla

ff	Facilidad
00	Toma línea libre del grupo 1
01	Toma portero eléctrico
02	Escucha mensajes en preatendedor
03	Cambia tipo de servicio
04	Programa estado de "No Molestar"
05	Programa desvío de llamadas
06	Ingresar en modo programación
07	Programa llave personal
08	Recupera línea estacionada
09	Recupera línea estacionada exclusiva
10	Llama a grupo
11	Captura grupal
12	Captura general
13	Reservado uso futuro
14	Disca memoria general
15	Programa bloqueo / desbloqueo del interno
16	Reservado uso futuro
17	Disca memoria particular
18	Toma línea libre del grupo 2.
19	Habilita/deshabilita modo automático.
20	Ingresar despertador
21	Reservado uso futuro
22	Reservado uso futuro
23	Reservado uso futuro
24	Reservado uso futuro
25	Reservado uso futuro
26	Reservado uso futuro
27	Reservado uso futuro
28	Reservado uso futuro
39	Reservado uso futuro
30	Reservado uso futuro
31	Reservado uso futuro

Ejemplo: Se desea asignar el número 315 al puerto 5, y acceder a programación marcando 72.

Ingresar 4 315# 1 05 72# 3 06

1.5 Programación de tiempos, parámetros varios y características misceláneas (**marcó 5**) (Ver A.4)

Ingresar	00 1#	transfiere comunicación externa con #número de int.
	00 1*	transfiere comunicación externa con "flash"
	00 2#	no transfiere comunicación externa por pulsos
	00 2*	transfiere comunicación externa por pulsos
	00 3#	toma línea saliente de manera rotativa
	00 3*	toma línea saliente de manera lineal
	00 4#	al tomar línea con #XXXX toma grupo de líneas 1
	00 4*	al tomar línea con #XXXX toma grupo de líneas 2
	00 5#	no cambia el tono en modo nocturno
	00 5*	cambia el tono en modo nocturno
	00 6#	no admite conferencia urbana-urbana sin supervisar
	00 6*	admite conferencia urbana -urbana sin supervisar
	00 7#	"Un momento por favor" habilitado (preatendedor)
	00 7*	"Un momento por favor" deshabilitado (preatendedor)
	00 8#	Interno ocupado/no contesta a oper. (preatendedor)
	00 8*	Interno ocupado/no contesta a opcion otro interno
	tt vv	tt es tiempo a cambiar (tabla) y vv valor asociado

Ver en la siguiente tabla los tiempos y parámetros asociados a esta programación.

tt	Tiempo/ Parámetro	Fábrica
01	Preatendedor llama previo a intervenir nuevamente o cortar	60 s
02	Espera que el llamador marque (preatendedor)	5 s
03	Espera que interno elegido conteste (preatendedor)	15 s
04	Tiempo mínimo para tarifar una llamada saliente	30 s
05	Cantidad mínima de dígitos para tarifar una llamada saliente	3 dígitos
06	Tiempo llamada de portero	40 s
07	Tiempo flash externo	0
08	Minutos para corte en llamadas temporizadas (máximo 4 minutos)	2 minutos
09	Tiempo sin discado previo a deshabilitar el interno	10 s
10	Tiempo de pausa entre dígitos	3 s
11	Tiempo de llamada previo a desvío por no contesta	10 s
12	Tiempo de rellamada a un interno	10 s
13	Tiempo de rotación llamada rotativa a grupo (máx. 60 segundos)	15 s
14	Tiempo de devolución línea transferida/estacionada	45 s
15	Tiempo desde último dígito para considerar línea supervisada	10 s
16	Tiempo con línea urbana sin discado antes de cortar	10 s
17	Duración discado activo y pausa al marcar memorias	7(x10)ms.
18	Tiempo máximo espera tono al marcar memorias	3 s
19	Despertador llama	45 s
20	Espera inicial para atender llamada (preatendedor)	1 s
21	Llamada de línea urbana a internos, previo a preatendedor	30 s
22	Máxima espera por preatendedor (0 espera indefinidamente)	0
23	Reservado uso futuro	
24	Reservado uso futuro	
25	Reservado uso futuro	
60	Prefijo celular	15
61	Prefijo celular alternativo	--
62	Operadora internacional	19
63	Filtra estos dos dígitos iniciales para las restricciones de discado	*3
64	Filtra estos dos dígitos siguientes para las restricciones de discado	1#
65	Número de cadencia de llamada interna	1
66	Número de cadencia de llamada urbana	2
67	Número de cadencia de llamada de portero	3
68	Número de cadencia de llamada de despertador	4
69	Veces que interviene preatendedor	1
70	Reservado uso futuro	
71	Reservado uso futuro	
72	Reservado uso futuro	
73	Reservado uso futuro	
74	Reservado uso futuro	

1.6 Programación de llave de programación e inicializaciones (marcó 6)

1.6.1 Cambio de llave de seguridad de programación

Ingresar **LLLL** que son los cuatro dígitos de la llave de programación.
vuelve al modo en que ingresa que programa de ese interno.

1.6.2 Inicializaciones

Ingresar ***1	Inicializa Programación a valores de fábrica
Ingresar ***2	Inicializa Plan de Discado a valores de fábrica
Ingresar ***3	Inicializa Tablas a valores de fábrica
Ingresar ****	Inicializa todo a valores de fábrica
Ingresar ***4	Borra los mensajes en el preatendedor

1.7 Programación de tablas de números (marcó 7)

Ingresar **t** donde t es 1 a 4 para tabla de números prohibidos 1 a 4
 5 a 8 para tabla de números permitidos 1 a 4
 0 para tabla de memorias generales
para volver a nivel inicial de programación

1.7.1 Programa tablas de números prohibidos o permitidos (marcó 7 t)

Ingresar **<Fi> DDDDD <Ff> k** donde:
 <Fi> es "Flash" que indica el comienzo del ingreso
 DDDDD son los dígitos que forman el número (máximo 16)
 <Ff> es "Flash" que indica el fin del ingreso
 k es 1 para grabar, 0 para borrar y # para volver a modo ingreso de tabla
vuelve a modo ingreso de tabla a programar

Ejemplo: Para programar el número 0610 en la tabla de números prohibidos 3, marcar: 7 3 "Flash" 0610 "Flash" 1

1.7.2 Programa tabla de memorias generales (marcó 7 0)

Ingresar **nn <Fi> DDDDD <Ff> gr** donde
 nn es la posición de memoria a guardar (01 a 74)
 <Fi> es "Flash" que indica el comienzo del ingreso
 DDDDD son los dígitos que forman el número (máximo 16)
 <Ff> es "Flash" que indica el fin del ingreso
 gr es el código de acceso a línea (31 a 36) o grupo de líneas (9 o 39)
vuelve a modo ingreso de tabla a programar

NOTA: Cada tabla de números prohibidos y permitidos, puede tener un máximo de 16 números.

Ejemplo: Para programar la memoria 36 del sistema con el número 02226491900, saliendo por el grupo de líneas 1, marca:
 7 0 36 "Flash" 02226491900 "Flash" 39

1.8 Grabación de mensajes en el preatendedor (marcó 8)

Ingresar **t c mm ***
vuelve a modo ingreso de tabla a programar

Donde: t es 1 para grabar desde interno programador o 2 desde entrada auxiliar
 c es el número de canal a grabar: 1 canal 1, 2 canal 2, 3 ambos canales
 mm es el número de mensaje a grabar (01, 02 o de 10 a 20)

Luego de ingresar el número de mensaje, recibe un tono indicativo de comienzo de grabación. En ese momento deberá comenzar a hablar (si seleccionó t=1) o reproducir el mensaje a grabar (si t=2). Al terminar el mensaje, dejará pasar dos segundos y oprimirá * para terminar el proceso. Inmediatamente escuchará el mensaje recién grabado, y el sistema retornará a nivel de ingreso de datos para una nueva grabación.

Si al ingresar los datos de grabación recibe tono de deshabilitado, puede ocurrir:

- La tarjeta de preatendedor no está instalada en la central.
- Ingresó un número de canal erróneo (ni 1 ni 2 ni 3).
- Ingresó un número de mensaje erróneo: El número de mensaje puede ser 01 para mensaje diurno, 02 para mensaje nocturno, 11 a 19 para mensajes de submenús, o 10 o 20 para mensajes especiales.
- Ya se ha cubierto la máxima cantidad de mensajes a grabar para el canal elegido. No se pueden grabar más de ocho mensajes por canal.
- El canal seleccionado para grabación está ocupado en ese momento.

Si desea grabar desde entrada auxiliar (t=2), deberá ingresar la señal por medio del conector para música en espera externa. Para grabar desde una PC, por ejemplo, deberá armar un cable con plug estéreo del lado PC y plug monoaural en el lado F616.

En cualquier momento podrá escuchar un mensaje grabado en el preatendedor, marcando, desde un interno habilitado, 45 c mm, donde c es el canal seleccionado (1 o 2) y mm el mensaje a escuchar.

Ejemplo: Para grabar el mensaje de bienvenida nocturno, en ambos canales desde el interno programador, deberá ingresar:

8 1 3 02 "Ud se ha comunicado " *

Es conveniente esperar dos segundos entre el fin del mensaje y el *.

1.9 Programación de discado entrante en el preatendedor (marcó 9)

Esta programación permite seleccionar la acción del equipo, al atender una llamada y recibir discado por parte del llamador externo.

Al escuchar el mensaje de bienvenida, será posible marcar un interno o un dígito (0 a 9). En el caso de recibir un interno, podrá llamar al mismo interno, a otro o a un grupo de internos. Si recibe un dígito, podrá llamar a un interno, a un grupo o emitir un nuevo mensaje con opciones (submenú).

Al escuchar el mensaje del submenú, el llamador externo podrá seleccionar una opción con un dígito, que le permitirá llamar a un interno o un grupo.

1.9.1 Programa acción al recibir un número de interno

Ingresar **Int II *** Llama a interno II con control de ocupado.
 Ingresar **Int II #** Llama a interno II sin control de ocupado.
 Ingresar **Int #** Llama a internos programados (como si no marcara)
 Ingresar **Int 0g m *** Llama grupo g. Si no contesta a internos programados
 Ingresar **Int 0g m #** Llama grupo g. Si no contesta corta.

Donde Int es el interno seleccionado.

1.9.2 Programa acción al recibir un dígito.

Ingresar **0d II *** Llama a interno II con control de ocupado.
 Ingresar **0d II #** Llama a interno II sin control de ocupado.
 Ingresar **0d #** Llama a internos programados (como si no marcara)
 Ingresar **0d 0g m *** Llama grupo g. Si no contesta a internos programados
 Ingresar **0d 0g m #** Llama grupo g. Si no contesta corta.
 Ingresar **0d * *** Emite submenú 1d. Si no disca a internos programado
 Ingresar **0d * #** Emite submenú 1d. Si no disca corta.

Donde d es el dígito ingresado. El dígito 0 solo permite acceso a interno o grupo, pero no a submenú.

1.9.3 Programa acción al recibir una opción dentro de un submenú

Ingresar ***np II *** Llama a interno II con control de ocupado.
 Ingresar ***np II #** Llama a interno II sin control de ocupado.
 Ingresar ***np #** Llama a internos programados (como si no marcara)
 Ingresar ***np 0g m *** Llama grupo g. Si no contesta a internos programados
 Ingresar ***np 0g m #** Llama grupo g. Si no contesta corta.

Donde n es el submenú (1 a 9) y p la opción dentro del submenú (1 a 9).

En todos los casos de llamada a grupo, m es 1 para llamada primero libre, 2 todos, 3 rotativo normal, 4 rotativo con captura automática.

Al llamar a un interno sin control de ocupado, la F616 intentará transferir la llamada durante el tiempo programado. Si en ese momento el interno está ocupado en conversación, recibirá un tono de aviso de urbana llamando.

Si en cambio se define la transferencia con control de ocupado, al marcar un interno, si el mismo no está libre en ese momento, el llamador recibirá el mensaje "El interno está ocupado, le comunico con la operadora".

Ejemplo, se programa que al recibir 15 llame al interno 18, al recibir 3 llame a todos los miembros del grupo 2, al recibir 8 emite el mensaje 18 (submenú) y dentro del mismo, al seleccionar la opción 5 llama al interno 15. Ingresar:

9 15 18 * 03 02 2 * 08 * * *85 15 *

En todos los casos llamada a interno con control de ocupado.

1.10 Puesta en hora y programación de rangos (**marcó 0**)

1.10.1 Puesta en hora

Ingresa **0 día fecha mes año hh mm** donde día es 1 para domingo -- 7 para sábado

Ejemplo: Lunes 22 de noviembre de 2004 a las 17:30 hora, ingresa:
0 2 22 11 04 17 30

1.10.2 Programación de rangos

Ingresa 1 hhi mmi hhf mmf	primer rango de días de semana
2 hhi mmi hhf mmf	segundo rango de días de semana
3 hhi mmi hhf mmf	rango días sábados
4 hhi mmi hhf mmf	rango días domingos
#	vuelve a nivel inicial de programación

NOTAS Si hhi es ** borra ese rango (diurno durante todo el rango)
Si hhi es *1 nocturno todo ese rango

Ejemplo: Desea que lunes a viernes de 8:30 a 18:30 sea modo diurno, idem los sábados de 8 a 14 horas y domingos nocturno todo el día. Ingresa:

0 1 0830 1830 3 0800 1400 4 **

Plan de Discado F616

2.1 Para llamar a un interno

Marca **11** a **19** o **21** a **27** para internos comunes; **10** o **20** para especiales.

Si recibe tono de llamada, espera a ser atendido.

Si recibe tono de ocupado puede:

- Corta y reintenta en otro momento
- Marca **5** para intercalarse en la comunicación del interno llamado.
- Marca **9** y captura la comunicación sobre el interno llamado.
- Marca **1** y si tiene línea retenida, le transfiere la misma sobre el interno ocupado, el cual recibe un tono indicativo.

2.2 Para tomar línea libre

2.2.1 Accediendo normalmente

Marca **9** para tomar una línea del grupo 1 o **39** para tomar del grupo 2.

2.2.2 Usando la clave personal del propio interno.

Marca desde cualquier interno (incluyendo el propio) **# xxxx** donde xxxx es la llave personal del interno. Le asignará una línea del grupo 1 o 2 dependiendo de la programación de características misceláneas de la central. Las restricciones del interno cuya clave se ingresó serán las que se aplicarán a esta comunicación.

2.2.3 Toma línea individual.

Marca **31** a **36** para tomar las líneas 1 a 6 respectivamente.

2.3 Para tomar portero eléctrico.

Marca **28**. Para activar la cerradura marca **5**

2.4 Para llamar a un grupo de internos.

Marca **29 g**, donde g es el grupo elegido (1 a 6).

2.5 Para capturar una llamada del mismo grupo

Cuando escucha llamada sobre el interno a capturar, marca **41**

2.6 Para capturar una llamada

Cuando escucha llamada sobre el interno a capturar, marca **40**

2.7 Para marcar una memoria del sistema

Marcar **42 nn** donde nn es la memoria seleccionada (01 a 74)

2.8 Para marcar una memoria particular de ese interno

Marcar **43 n** donde n es el número de memoria particular seleccionada (1 a 3)

2.9 2.8 Para escuchar mensaje en el preatendedor

Marcar **45 n mm** donde n es el número de preatendedor a escuchar (1 o 2) y mm es el número de mensaje (01, 02 o 10 a 20)

2.8 Para habilitar / deshabilitar el estado de “No Molestar”.

Marcar **81**

2.9 Para habilitar / deshabilitar desvíos

82 ii 1: Desvío total de todas las llamadas al interno ii

82 ii 2: Desvío total de llamadas externas al interno ii

82 ii 3: Desvío por ocupado/no contesta de todas las llamadas al interno ii

82 ii 4: Desvío por ocupado/no contesta de llamadas externas al interno ii

82 # : Anula desvíos programados

2.10 Para programar tipo de servicio en modo manual

Marca **84 n** donde n es 1 para modo diurno, 2 para modo nocturno.

2.11 Para programar la llave personal del interno

Si es la primera vez que la programa, marca **86 IIII** donde IIII es la llave elegida.

Si desea cambiarla, marca **86 vvvv IIII** donde vvvv es la llave anterior y IIII es la nueva llave personal elegida.

2.12 Para habilitar/deshabilitar modo automático

Marca **87 1** para habilitar modo automático, **87 2** para deshabilitarlo.

2.13 Para estacionar una llamada para que sea tomada por otro interno.

Comunicado con línea urbana, marcar **# 0** y cortar.

2.14 Para tomar una llamada estacionada por otro interno.

Marcar **83 ii** donde ii es el interno que estacionó la comunicación.

2.13 Para estacionar una llamada en forma exclusiva

Comunicado con línea urbana, marcar *** n** y cortar, donde n puede ser 1 a 6

2.14 Para bloquear / desbloquear un interno para tomar línea

Marcar **6 IIII** donde IIII es la llave personal del interno

2.15 Para activar la función de despertador

Marcar **44 hhmm** donde hhmm es la hora y minutos a los que desea ser

A.1 Programación de fábrica de internos.

Facilidad Interno	11	12	13	14	15	16	17	18	19	21	22	23	24	25	26	27	10	20
Toma línea grupo 1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Toma línea 1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Toma línea 2	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Toma línea 3	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Toma línea 4	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Toma línea 5	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Toma línea 6	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Toma línea grupo 2	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Accede a DDN	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Accede a DDI	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Accede a celular	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Accede a portero	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Accede a preat.	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Cambia tipo servicio	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
No Molestar	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Desvío de llamada	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Conferencia	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Programación	X																	
Llama a grupo	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Llama a interno	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Captura grupal	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Captura general	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Memoria general	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Modo automático	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Llamada temporizada																		
Recibe tonos	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Intercalación	X																	
Admite intercalación	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Admite captura	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Toma individual	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Recibe llamada DISA	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Uso futuro																		

Para cada interno:

- Llave de seguridad de fábrica: No programada
- Tabla números prohibidos asociada: Ninguna
- Tabla números permitidos asociada: Ninguna
- Desvío: No
- Bloqueo: No
- No Molestar: No
- Modo automático: No programado

A.2 Programación de fábrica de líneas urbanas.

Línea	Llamada diurno	Llamada nocturno	Uso futuro	Grupo 2	Grupo 1	Tono Pulso	Normal Reservada	Preat. Diurno	Preat. Nocturno
Línea1	Interno11	Interno11			X	Tono	Normal		
Línea2	Interno11	Interno11			X	Tono	Normal		
Línea3	Interno11	Interno11			X	Tono	Normal		
Línea4	Interno11	Interno11			X	Tono	Normal		
Línea5	Interno11	Interno11			X	Tono	Normal		
Línea6	Interno11	Interno11			X	Tono	Normal		

A.3 Programación de fábrica de varios.

Tablas de números prohibidos:	No programadas
Tablas de números permitidos:	No programadas
Grupos:	No programados
Rangos de modo diurno o nocturno:	Diurno todo el tiempo
Preatendedor:	No interviene
Llave de seguridad de programación:	4321

A.4 Programación de fábrica de características misceláneas.

Modo de transferencia de línea urbana:	Sin Flash
Transferencia de comunicación por pulsos:	Denegada.
Toma de línea saliente:	Rotativa.
Grupo de toma con #XXXX:	Uno
Cambio de tono en modo nocturno:	Deshabilitado.
Conferencia urbana – urbana sin supervisión:	Deshabilitada.
Mensaje “Un momento por favor”:	Habilitado
Interno está ocupado o no contesta:	A Operadora

A.5 Programación de fábrica discado entrante (preatendedor).

Entrada	Llamada								
11	Interno11	17	Interno17	24	Interno24	30	Virtual	6	Virtual
12	Interno12	18	Interno18	25	Interno25	1	Operadora	7	Operadora
13	Interno13	19	Interno19	26	Interno26	2	Operadora	8	Operadora
14	Interno14	21	Interno21	27	Interno27	3	Operadora	9	Operadora
15	Interno15	22	Interno22	10	Interno10	4	Operadora	0	Operadora
16	Interno16	23	Interno23	20	Interno20	5	Operadora		

En todos los casos controla el ocupado en los internos.
 Todas las posibles opciones de submenús están dirigidas a los internos de operadora.

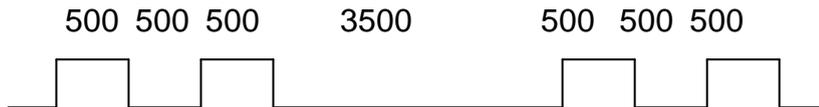
A.6 Cadencias de llamadas.

La F616 dispone de cuatro cadencias de llamadas, que el usuario puede asociar libremente a cada tipo de llamada.

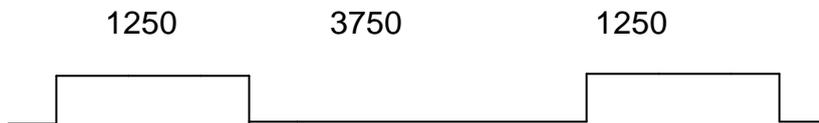
En los diagramas que siguen, se muestran las cadencias disponibles con los tiempos expresados en milisegundos.

La asignación de fábrica es como sigue:

A.6.1 Cadencia 1: Llamada interna



A.6.2 Cadencia 2: Llamada externa



A.6.3 Cadencia 3: Llamada de portero eléctrico

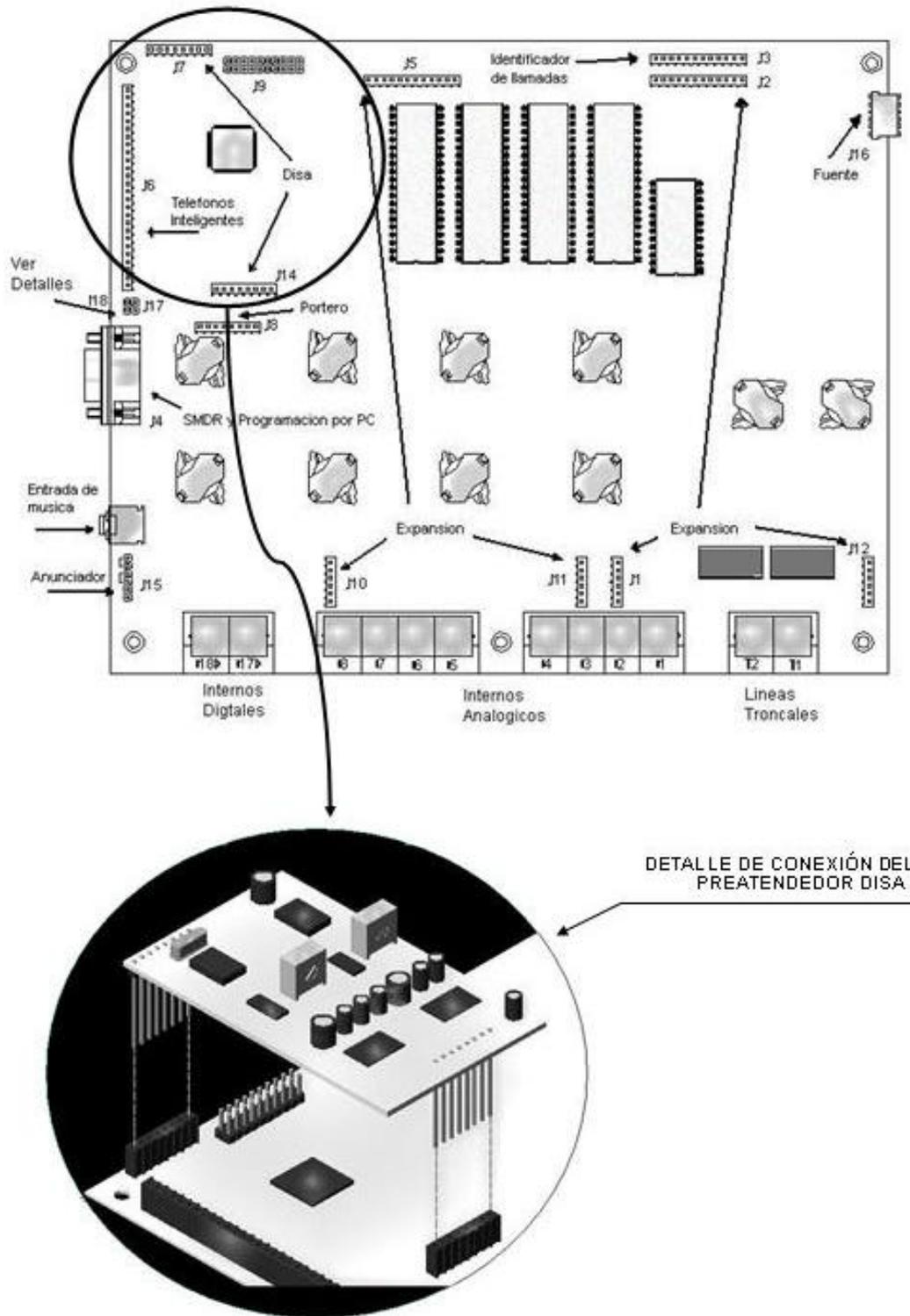


A.6.4 Cadencia 4: Llamada de despertador



Utilizando la programación de tiempos y parámetros varios, es posible asignar libremente la cadencia deseada con cada tipo de llamada, en caso de no estar conforme con la asignación de fábrica.

A.7 Diagrama de la base



INDICE

1.0 Para entrar en programación	1
1.2 Programación de internos (marcó 1)	2
1.1.1 Programa accesos de interno en modo diurno (marcó 1 ii 1)	3
1.1.2 Programa accesos de interno en modo nocturno (marcó 1 ii 2)	4
1.1.3 Programa llave personal del interno (marcó 1 ii 3)	4
1.1.4 Programa tabla de números prohibidos asociada (marcó 1 ii 4)	4
1.1.5 Programa tabla de números permitidos asociada (marcó 1 ii 5)	4
1.1.6 Programa bloqueo, "No Molestar" y modo automático (marcó 1 ii 6)	5
1.1.7 Programa desvíos del interno (marcó 1 ii 7)	5
1.1.8 Programa acción del interno en modo automático (marcó 1 ii 8)	5
1.2 Programación de líneas urbanas (marcó 2)	6
1.2.1 Programación de llamada entrante en servicio diurno (marcó 2 T 1)	6
1.2.2 Programación de llamada entrante en servicio nocturno (marcó 2 T 2)	6
1.2.3 Programación de misceláneas de la línea (marcó 2 T 3)	7
1.2.4 Programa modalidad del preatendedor en esa línea (marcó 2 T 4)	7
1.3 Programación de grupos de internos (marcó 3)	8
1.4 Programación de Plan de Discado (marcó 4)	9
1.5 Programación tiempos parámetros varios y características (marcó 5)	10
1.6 Programación de llave de programación (marcó 6)	12
1.7 Programación de tablas de números (marcó 7)	12
1.7.1 Programa tablas de números prohibidos o permitidos (marcó 7 t)	12
1.7.2 Programa tabla de memorias generales (marcó 7 0)	12
1.8 Grabación de mensajes en el preatendedor (marcó 8)	13
1.9 Programación de discado entrante en el preatendedor (marcó 9)	13
1.9.1 Programa acción al recibir un número de interno	13
1.9.2 Programa acción al recibir un dígito	13
1.9.3 Programa acción al recibir una opción dentro de un submenú	13
1.10 Puesta en hora y programación de rangos (marcó 0)	15
2.0 Plan de discado F616	16
A.1 Programación de fábrica de internos	18
A.2 Programación de fábrica de líneas urbanas	19
A.3 Programación de fábrica de varios	19
A.4 Programación de fábrica de características misceláneas	19
A.5 Programación de fábrica discado entrante (preatendedor)	19
A.6 Cadencias de llamadas	20
A.7 Diagrama de la base	21